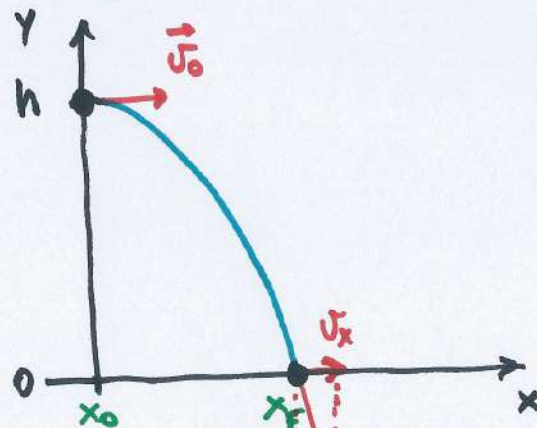


## ESEMPIO 1

Una pallina viene lanciata da un'altezza  $h = 4\text{ m}$  con una velocità iniziale ORIZZONTALE  $v_0 = 10\frac{\text{m}}{\text{s}}$ .

CALCOLIAMO:

- il TEMPO di caduta
- la VELOCITÀ FINALE
- il punto di impatto col suolo
- l'equazione della TRAIETTORIA



DATI

$$y_0 = h = 4\text{ m}$$

$$v_{0y} = 0\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{0x} = v_x = 10\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

lungo X  $x = x_0 + v_{0x} t = v_0 t$

lungo Y  $y = y_0 + v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2 = h - \frac{1}{2} g t^2$

$$v_y = v_{0y} - g t = -g t$$

Calcoliamo la VELOCITÀ FINALE  $v_f$

$$v_{xf} = v_x = 10\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{yf} = -g t = -9,81 \cdot 0,9 \approx -8,8\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\rightarrow v_f = \sqrt{v_{xf}^2 + v_{yf}^2} \approx \boxed{13,3\frac{\text{m}}{\text{s}}}$$

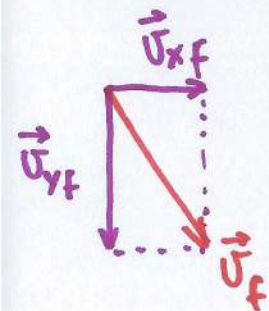
Calcoliamo il TEMPO di caduta

$$y = h - \frac{1}{2} g t^2$$

$$0 = 4 - \frac{1}{2} \cdot 9,81 \cdot t^2 \rightarrow t = +\sqrt{\frac{4}{4,9}} \approx \boxed{0,9\text{ s}}$$

Calcoliamo il punto di impatto

$$x_f = v_x \cdot t = 10 \cdot 0,9 = \boxed{9\text{ m}}$$



## Equazione delle TRAIETTORIA

$$\begin{cases} x = v_x \cdot t \longrightarrow t = \frac{x}{v_x} \\ y = h - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases} \leftarrow \text{SOST.}$$

$$y = h - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{v_x^2} = -\frac{g}{2v_x^2} \cdot x^2 + h \rightarrow \text{PARABOLA}$$

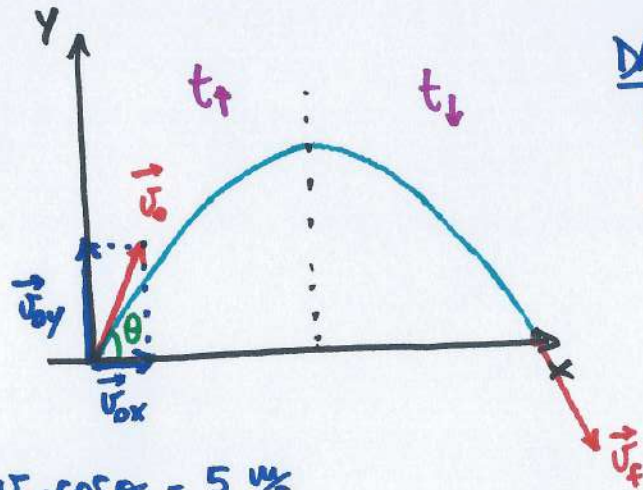
$$\underline{y = -0,049x^2 + 4}$$



**ESEMPIO 2** Lancio di un oggetto con velocità iniziale **OBLIQUA**  $v_0 = 10 \frac{m}{s}$   
con un ANGOLO DI LANCIO  $\theta = 60^\circ$ .

**CALCOLIAMO**

- il TEMPO di lancio
- l'altezza massima  $h_{MAX}$
- l'equazione della Traiettoria
- gittata
- velocità finale



**DATI**

$$v_0 = 10 \frac{m}{s}$$

$$\theta = 60^\circ$$

→ scomponiamo la  $v_0$

$$\begin{cases} v_{0x} = v_0 \cdot \cos \theta = 5 \frac{m}{s} \\ v_{0y} = v_0 \cdot \sin \theta \approx 8,7 \frac{m}{s} \end{cases}$$

→ le equazioni delle due componenti del moto sono:

lungo X  $x = x_0 + v_{0x} t = v_{0x} \cdot t$

lungo Y  $y = y_0 + v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2 = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2$

$$v_y = v_{0y} - g t$$

→ calcoliamo il TEMPO di lancio  $t_L$

$$t_L = t_{\uparrow} + t_{\downarrow} = \text{PER SIMMETRIA } t_{\uparrow} = t_{\downarrow}$$

$$= 2t_{\uparrow}$$

$$v_y = v_{0y} - g t_{\uparrow}$$

↳ VELOCITÀ  $y$  IN  $h_{\text{MAX}}$

$$0 = v_{0y} - g t_{\uparrow} \rightarrow t_{\uparrow} = \frac{v_{0y}}{g} = \frac{8,7}{9,81} \approx \underline{0,9 \text{ s}}$$

$$t_L = 2t_{\uparrow} = 2 \cdot 0,9 = \boxed{1,8 \text{ s}}$$

→ calcoliamo  $h_{\text{MAX}}$

$$h_{\text{MAX}} = y = v_{0y} t_{\uparrow} - \frac{1}{2} g t_{\uparrow}^2 = \dots \approx \boxed{4 \text{ m}}$$



→ equazione delle traiettoria

$$\begin{cases} x = v_{0x} \cdot t & \longrightarrow t = \frac{x}{v_{0x}} \\ y = v_{0y} \cdot t - \frac{1}{2} g t^2 & \longleftarrow \text{SOST.} \end{cases}$$

$$y = v_{0y} \cdot \frac{x}{v_{0x}} - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{v_{0x}^2} = 1,7x - 0,2x^2$$

PARABOLA passante  
per l'origine

→ VELOCITÀ FINALE

PER SIMMETRIA  $|v_0| = |v_f|$

→ GIRATA

3 modi:

- formula  $G = \frac{2v_{0x}v_{0y}}{g}$

- calcoliamo i punti di intersezione delle parabole con l'asse x

- calcoliamo la posizione x al tempo  $t = t_L$

↓

$$G = x = v_{0x} \cdot t_L = 5 \cdot 1,8 = \boxed{9 \text{ m}}$$